



ISTITUTO PARITARIO  
VINCENZO PALLOTTI

*Programma annuale*

**ISTITUTO:** Scuola secondaria di I grado Giuseppe Faa' di Bruno

**CLASSE:** 3 A - B - C

**MATERIA:** Tecnologia

| <b>DISEGNO TECNICO</b> | <b>Contenuti Cognitivi</b>  |
|------------------------|---|
|                        | <ul style="list-style-type: none"><li>• Le proiezioni ortogonali</li><li>• Solidi e loro sviluppo sul piano</li><li>• Le assonometrie: cavaliera, monometrica, isometrica</li><li>• La prospettiva centrale</li><li>• La prospettiva accidentale</li><li>• Le scale di rappresentazione</li><li>• Progetto architettonico in scala</li></ul>  |
| <b>TECNOLOGIA</b>      | <b>Contenuti Cognitivi</b>  |
|                        | <ul style="list-style-type: none"><li>• Energia, fonti rinnovabili e non rinnovabili</li><li>• Energia nucleare, solare, idrica, eolica, geotermica, delle biomasse</li><li>• Funzionamento delle centrali</li><li>• Sistemi meccanici e macchine.</li><li>• Macchine semplici e complesse</li><li>• L'attrito</li><li>• Il motore a scoppio a 4 e a 2 tempi</li><li>• Il motore diesel</li><li>• Telecomunicazioni via cavo, via etere</li><li>• Reti di computer</li><li>• Il web, i social, sicurezza online</li><li>• Automazione e sistemi di controllo</li><li>• Robotica e droni</li><li>• Sistemi economici</li></ul> |



ISTITUTO PARITARIO  
VINCENZO PALLOTTI

*Programma annuale*

| <b>INFORMATICA</b> | <b>Contenuti Cognitivi</b>  |
|--------------------|---|
|                    | <ul style="list-style-type: none"><li>• Il flusso di lavoro: dalla progettazione al render</li><li>• Impostazione del material</li><li>• Set di luci</li><li>• Camere di ripresa</li><li>• Settaggi del rendering</li><li>• Canali di render</li><li>• Post-produzione in photoshop</li></ul> |

